

Электронное Воскрешение Родственников и Друзей.

Александр Болонкин

Д.т.н., профессор, бывший сотрудник НАСА и научных лабораторий ВВС, США.

Абстракт

В развитие электронного бессмертия и электронного общества, предложенных автором в конце прошлого века, автор в качестве первого шага предлагает электронную виртуальную реанимацию (воскрешение) умирающих родственников и друзей. К настоящему времени созданы программы узнавания и распознавания лиц и объектов, общения на любом языке, фотографии живого подвижного лица, выражающего эмоции, программы разумного общения, что даже эксперты не могут отличить, разговаривают ли они с человеком или с роботом. Дело только за созданием Программы электронного Воскрешения.

Ключевые слова: Электронное бессмертие, электронное воскрешение, искусственный интеллект.

Введение

Подавляющее большинство людей хорошо знают какое тяжелое горе для них смерть их близких: родителей (матерей, отцов, братьев, сестер), любимых жен, мужей, детей, друзей. Большинство люди всегда мечтали о бессмертии. Видимо впервые тему бессмертия, но в новом электронном облике, широко развил автор в конце прошлого столетия [1]-[3]. Осуществление этой идеи упиралось в развитие электроники, программирование (искусственный интеллект), и создание человекоподобных роботов. За прошедшие 20 лет электроника и искусственный интеллект достигли больших успехов. Люди создали много программ необходимых для искусственного интеллекта, например, распознавание зрительных образов, звуков, речи, производства искусственной речи, оживление фотографий лица эмоциями и т.п.

В отношении искусственных исполнительных механизмов успехи достигнуты в основном в отношении промышленных роботов и меньше в создании качественного человеческого тела, сопоставимого со способностями обычного биологического тела человека. Дело в том, что в развитых промышленных странах простой человеческий труд стоит дорого и его стараются заменить интеллектуальными роботами. Это относится к автоответчикам, консультантам, секретарям и даже иногда к дикторам радио и телевидения. Такие Боты (сокращение от слова Робот) или Программы - собеседники побеждают даже в соревнованиях, когда эксперты не могут определить: беседовали ли они с реальным человеком или с Ботом.

Идеальная программа-собеседник обычно должна пройти тест Тьюринга. Проводятся ежегодные конкурсы программ-собеседников (в основном англоязычных). Один из самых известных — конкурс-премия Лебнера. Беседа может проводиться по скайпу, и фотография воспроизводит эмоции человека: улыбка, приветливость, радость, недовольство и т.п.

Вследствие легкости копирования и массовой потребности стоят такие программы недорого.

Сложнее с дорогостоящим механическим телом. Созданы и широко используются промышленные роботы, выполняющие отдельные простые или опасные для человека операции. Но создать двуногое существо, близкое по своим физическим способностям к биологическому человеческому телу, очень сложно и пока созданы только единичные экземпляры, воспроизводящие отдельные человеческие функции (ходьбу, прыжки, подъем тяжестей, вождение автомобилей. Даже хирургические операции). Все они очень дороги, и любой человек сразу видит, что это робот.

Решение проблемы.

Для ускорения решения проблемы электронного бессмертия автор предлагает разделить эту задачу на две: существование е-существа в активном электронном виртуальном виде и существование в подвижном реальном человекоподобном теле, способном реально (материально) менять

окружающий мир. Как показано во Введении это взаимозависимые части Проекта Бессмертия, резко отличающиеся по сложности и стоимости. Вряд ли Вы найдете много людей, жертвующих сотни тысяч долларов на создание не нужного им робота, но многие люди пожертвуют тысячу долларов на создание виртуального образа близкого им человека, как бы продолжающего жить в электронном мире, с душой которого можно связаться и поговорить по скайпу. Тем более, что это может быть небольшая часть оставленного им наследства и оговорено в завещании. Да и сам завещатель может еще при жизни создать желательный ему образ и ответить на многие вопросы будущих потомков. Его образ может быть запрограммирован так, что он может изучать и продвигать науки, зарабатывать деньги (например, игрой на бирже. Сорос стал миллиардером играя на бирже) и помогать живым родственникам и друзьям. Иногда звонить и заводить знакомства.

Все эти программы существуют в настоящее время и могут использоваться немедленно. Например:

1) Электронное фото с подвижным (эмоциональным) лицом (моргающие глаза, улыбка, кивание головы, выражение обиды, удивления, и т.п.).

2) Узнавание и распознавание образов (например: родственников, друзей, предыдущих собеседников, бывших коллег по учебе, работе, и т.п.). В настоящее время большинство компьютеров и айподов имеют фото-глаз и позволяют Боту не только слышать, но и видеть собеседника.

3) Возможность вести разумную беседу.

4) Оценка и проверка получаемой информации.

5) Эмоциональное реагирование на содержание.

6) Проявление дружбы, любви, доброжелательности, недовольствия.

7) Отношения к данному человеку или событию.

8) Консультативная помощь. Возможности заработка и оказание экономической или консультативной помощи своим создателям.

Многие эти программки очень просты, и позволять относиться к Боту как к честному, добросовестному человеку. Программы жульничества, обмана, недобросовестности, дезинформации должны быть запрещены.

Заметим, что родственники обычно беседуют на простые бытовые темы и поэтому многие программы и сведения могут располагать в собственном чипе Бота как личная информация Бота о нем и его родных. Что касается его профессиональной деятельности, то Бот может подключаться к сложным интеллектуальным Программам и закрытым данным своей Компании и руководить ею даже более успешно.

В настоящее время существует большие число специализированных компьютерных программ. Это программы: [Вопросно-ответные системы](#), Интеллектуальные поисковики (например, [система Старт](#)), [Виртуальные собеседники](#), [Виртуальные цифровые помощники](#), Программы переводчики и т.д.

Очевидно, что для Ботов необходимо создать два типа Программ. Простая Программа Бота только для родственников данного Бота. И сложная Программа для знаменитых, широко известных людей, с которыми будут хотеть побеседовать тысячи людей. Эти две категории Программ могут быть типовые, но сложность, стоимость и базы данных у них будут резко различны по объему из-за разного количества и сложности вопросов и ответов.

Интеллектуальное развитие Бота

Сразу же возникает вопрос: позволительно ли дать интеллектуально развиваться Боту? Должны ли оставаться неизменными его взгляды и отношение к прошлым событиям с ростом техники Искусственного Интеллекта? В жизни взгляды и отношения людей к прошлым событиям и даже к собственным действиям могут меняться в связи с новой, ставшей им известной информацией. Если рассматривать Бота как начальную ступень к продолжению его жизни (к активному бессмертию), то ответ может быть только один – Бот должен иметь доступ к любой информации (хотя бы в

независимом Интернете!) и развивать свой интеллект. Его интеллектуальное развитие, изменение взглядов, отношение к людям и событиям будет происходить намного быстрее, чем у обычных биологических людей хотя бы в силу того, что Бот в доли секунды способен приобретать огромные знания. Это может не понравиться его родным и друзьям. Но это не должно отталкивать родных и истинных друзей. Наоборот, побудить их проверить объективность и правильность тех знаний, на которых обоснованы их собственные убеждения.

Смерть детей.

А как быть с детьми, которые умерли в младенчестве, причинив своей преждевременной смертью огромную боль и горе их родителям? Я думаю, что дети могут в ускоренном темпе пройти стадии детства, взросления, образования за несколько лет или месяцев после смерти, чтобы родители приняли участие в их воспитании, создании нового облика и привыкли к постепенному изменению их внешнего вида и выходу в самостоятельную жизнь. Это в огромной степени уменьшит материальные расходы родителей на кормление, воспитание, образование детей, позволит больше уделять собственным развлечениям, личной жизни и отдыху. Это позволит избежать брака в воспитании, когда, в результате постороннего влияния, вырастают бездельники, жулики, негодяи и даже убийцы. Следует ограничить количество электронных детей и копий самого себя.

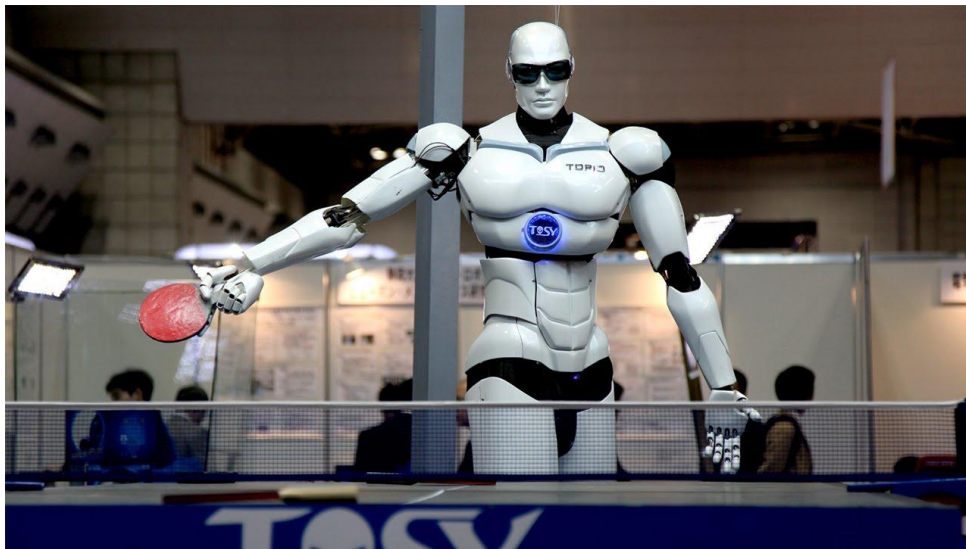


Американский Президент Дж. Буш (George W. Bush) приветствует знаменитого робота-ученого А. Эйнштейна (Albert Einstein) (слева) на японской выставке.

Ниженекоторыеиз созданных роботов – гуманоидов.



Робот – певица.



Роботы – спортсмены.



Искусственные формы тела.



Некоторые люди создают роботы – копии самих себя и близких людей еще при жизни.

Любовь, честность, доброжелательность.

Читатель вправе спросить: а что будет с положительными качествами людей, например, с любовью родителей и детей к друг другу? Или с любовью парня и девушки?

Давайте в начале разберемся с понятием – любовь. Все биологические люди испытывали любовь и примерно или интуитивно знают, что это такое. Прежде всего имеются разные виды любви. Любовь родителей к своему ребенку заложена в биологическую природу человека (или развитого животного). Посмотрите, как разъяряется мать, если ее ребенка обижают или его повреждают. Дети бегут к матери, когда испугались и нуждаются в защите. У биологических развитых существ это просто инстинкт, биологическая мера выживания, выработанная эволюцией.

У электронных существ это чувство (к родным, любимым или друзьям) надо производить (вырабатывать) специальной программой и оно должно быть зависимым от количества безвозмездных услуг, которые данное электронное существо получило от данного человека, от оценки его честности и порядочности. Хотя математически сделать такую оценку просто (например, как сумму баллов) саму оценку баллов сделать сложно. Видимо, следует ограничить установку чувства любви только любовью родителей к детям и наоборот (к семье). И запретить любовь к Верховному Правителю (Диктатору). А к друзьям, к выдающимся и достойным людям можно ограничиться благодарностью. Есть опасность, что диктаторы могут использовать это чувство для укрепления своей диктатуры.

Люди воспринимают других за разумные существа, если видят, что те эмоционально реагируют на их высказывания. Большой вклад в развитие теории эмоции роботов внес русский ученый, профессор Пермского университета Олег Геннадиевич Пенский и группа его учеников [6].

Установка честности, добропорядочности и проверка сообщаемых фактов.

Важной особенностью Е-существ должна стать постоянная детальная проверка сообщаемых ему собеседником и пропагандой фактов и информации, объективности утверждений и суждений. И делать оценку честности и добропорядочности собеседника (информатора). И сообщать собеседнику эту оценку. Это может обуздать лгунов и жуликов. Да и простые люди будут более обосновано, опираясь на достоверные факты, вести свои беседы и споры.

Оценка фактов и цифр может быть сделана заранее признанными независимыми международными экспертами со ссылками на документы и хранится в специальном доступном международном хранилище. Это обуздывает диктаторов, их апологетов, представителей

недемократических государств от наглой лжи, фейков, искажения и сокрытия фактов. Люди убедятся, что верить можно только Е-существам, будут спрашивать их какую оценку они дают существующим политическим деятелям, государствам, пропаганде диктатур.

Цели Ботов.

Любой человек или разумное существо имеет цель (под разумным существом я понимаю существо, имеющее цель и корректирующее свое поведение для достижения этой цели). Цель разумных биологических существ определена природой. Это борьба за свое существование и удовольствия. Для данного вида живых существ – это борьба за выживание вида. Для индивидуума – это борьба за свою жизнь и удовольствия. Еще Дарвин открыл «Закон борьбы за существование», который состоит из борьбы между видами и борьбы внутри каждого вида между индивидами. Эта борьба неизбежна. На основе этой борьбы возникло человечество и покорило весь животный и растительный мир. В настоящее время на базе этой борьбы основан весь технический прогресс и развитие разума и победителем в ней будут те, кто отбросит всю болтовню о либерализме, некой духовности и займется техническим прогрессом, внедрением передовых технологий, развитием науки и тем самым военной техники (мощности).

Биологическому человеку нужны пища, жилище, удовольствия. Когда он все это имеет, большинство начинает хотеть славы, власти, денег, женщин, всеобщего поклонения и т.п.

Е-Боту все это не нужно. Цель его жизни и деятельности будет задавать ему его создатель – человек и эта цель должна быть одна – технический и научный прогресс, покорение существующей Вселенной. Для Е-существа обеспечение высокого уровня жизни биологического человечества – это мелкая побочная задача, знак благодарности за создание искусственного разума (как показано в работах автора [1]-[3], конец прошлого века). При неограниченных ресурсах и благоприятных условиях биологические существа начинают размножаться неограниченно. Человек за жизнь потребляет поезд продуктов, требует современное жилье, оборудованное отоплением, электричеством, водопроводом, канализацией, приятной окружающей средой. Он вряд ли согласится расти в замкнутом маленьком объеме тесно прижавшись друг к другу, как он выращивает кур себе на пищу в промышленных странах. Е-Боты экономнее в миллионы раз, поскольку электронный чип занимает объем в доли кубического сантиметра и требует для своего активного виртуального существования мизерное количество электроэнергии. Е-Боты могут работать с огромной скоростью и располагается в космосе и на дне океана. Поэтому размножение биологических людей рано или поздно придется ограничить как это сделали временно китайцы, чтобы вырваться из нищеты и совершить экономический рывок.

Права Ботов.

Поскольку Е-Бот это ваш близкий родственник или вы сами, и он есть начальная ступень вашего бессмертия в виде Е-существа, вы будете заинтересованы в создании Кодекса Прав Ботов.

Первое — это прежде всего право Бота на жизнь. Уничтожение Е-Бота должно рассматриваться как убийство человека. Преимущество Бота будет в том, что его копия может храниться отдельно в независимом надежном месте и соответствующие органы могут восстановить Бота.

Второе – это защита Бот мозга (чипа) и начальной информации от внешнего вмешательства. Это можно осуществить технически. Существуют чипы, которые допускают только однократную запись и которые нельзя переписать.

Третье – это право на независимую информацию. Это, в частности, право на независимый интернет, право выслушивать обе конфликтующие стороны. Право на независимый суд.

И вообще, Бот должен иметь законодательный документ, что-то похожее на «Права Человека» ООН.

Люди могут опасаться, что диктаторы и негодяи могут размножить себя или своих сторонников в большом количестве и создать сообщество поддонков и рабов. Это легко избежать, если регистрировать только реально живших или живущих людей. Кроме того, знания и кругозор Ботов колоссально расширятся, они могут пересмотреть свои старые взгляды, и многие могут стать из

сторонников противниками диктатуры и врагами своих вождей. Да и электронные диктаторы могут осознать преступность своих режимов и раскаяться в своих преступлениях.

Некоторые возможности современной робототехники и создания виртуальных образов показаны в [5 - 12].


Литература

1. Болонкин А.А., Бессмертие людей и электронная цивилизация (in Russian). USA, Lulu, 3-е издание 2007, <http://www.archive.org/details/HumanImmortalityAndElectronicCivilizationInEussian>, <http://vixra.org/pdf/1309.0189v1.pdf> (Russian).
2. Болонкин А.А., Бессмертие людей и электронная цивилизация (v.5)). USA, Lulu, 5-е издание 2019. <https://www.lulu.com/shop/search.ep?keyWords=Bolonkin&type=&pn=3>
3. Bolonkin A.A., Human Immortality and Electronic Civilization (v.5), Lulu, 2019, English. https://www.amazon.com/s?k=Bolonkin&i=stripbooks&qid=1558818756&ref=sr_pg_1.
4. Википедия. Виртуальный собеседник.
5. <https://www.facebook.com/raisa.ezhak/videos/2542180102459048/UzpfSTEwMDAwMTcyODQzMjg0OToyMTgzMzMOMjA4NDAwODM5/>- Диалог оживших знаменитых портретов музея.
6. Пенский О.Г., *Математические модели эмоциональных роботов*, ПГУ, 2010, ISBN 978-5-7944-1412-7.
7. Летящий ящур-объемный виртуальный объект: <https://youtu.be/ykPjNsOAHUc> .
8. Виртуальный мир (Вторая жизнь): https://ru.wikipedia.org/wiki/Second_Life.
9. Wikipedia, Immortality.
10. YouTubeRobothumanoid. https://www.youtube.com/results?search_query=robot+humanoid .
- 11.8 Incredible Lifelike HUMANOID ROBOTS You Should See: <https://www.youtube.com/watch?v=dLuL4D00uOY> <https://www.youtube.com/watch?v=GrQ9c5hmbFE> https://www.youtube.com/watch?v=8vIT2da6N_o .
12. Run robot man and dog <https://www.youtube.com/watch?v=vjSohj-lclc>, Живое <https://www.youtube.com/watch?v=R5rfT6p5Jbs>.
13. Spiking Man <https://www.youtube.com/watch?v=TDYO2N4-vUA>, Copy his self <https://www.youtube.com/watch?v=7F43R8ghTiU> .
14. Динозавр в кустах: <https://zen.yandex.ru/media/id/5bb63eeec626f000b8480903/dinozavr-v-kustah-5bfd646b8668a909db45d8fc> .

Фото: Виртуальный собеседник (ассистент).


Gift shop

Items such as caps, t-shirts, sweatshirts and other miscellanea such as buttons and mouse pads have been designed. In addition, merchandise for almost all of the projects is available.



CD or DVD


There is a series of CDs/DVDs with selected Wikipedia content being produced by Wikipedians and SOS Children.



Downloading

Downloading content from Wikipedia is free of charge.

All text content is licensed under the GNU Free Documentation License



Hi. I'm your automated online assistant. How may I help you?

(GFDL). Images and other files are available under different terms, as detailed on

Краткая информация об авторе.

Д.т.н. Александр Болонкин работал ведущим инженером в авиационном ОКБ Антонова и начальником отдела надежности в ракетном ОКБ академика Глушко, преподавал в МАТУ и МВТУ им. Баумана. В 1972 году был арестован КГБ за распространение произведений Сахарова, Солженицына. Пробыл 15 лет в тюрьмах, концлагерях, ссылке. Подвергался пыткам и истязаниям. В 1988г в связи с перестройкой был освобожден и выдвин за границу. В США работал в НАСА, в научных лабораториях Военно-Воздушных сил, преподавал в американских университетах. Автор около 300 научных статей и книг. Трижды награжден Американской Академией Наук, медалью Эйлера, благодарностью Губернатора Штата Нью-Йорк.



Abstract

In the development of electronic immortality and electronic society, proposed by the author at the end of the last century, the author as a first step offers electronic virtual resuscitation (resurrection) of dying relatives and friends. By now, programs for recognizing and recognizing faces and objects, communicating in any language, photos of a lively mobile person expressing emotions, intelligent communication programs have been created that even experts cannot distinguish whether they are talking to a person or a robot. It is only a matter of creating an e-resurrection program.